

Anleitung zur Plattform für ein Turnier mit Gruppenphase

Das erste Mal auf der Plattform? Weiter hinten findest du allgemeine Infos!

Besuche www.lag.justplay.gg und melde dich für das entsprechende Turnier an.

Auf der Turnierseite findest du unten folgende Übersicht:

The screenshot shows the website interface for a tournament. At the top, there are logos for LAG NRW, Kick Back Out, and the Ministry of Children, Family, Migration and Integration of North Rhine-Westphalia. The main navigation bar includes 'GRUPPENPHASE', 'KO PHASE', and 'REGELWERK'. Below this, there are two columns for 'GROUP 1' and 'GROUP 2'. Each group lists players with their names, avatars, and a '0' in a green box next to '0W0L0D'. A green button with a magnifying glass icon is visible in the top right corner, and a red box with an arrow points to it, labeled 'Discord Verlinkung'. Another red box with an arrow points to the user profile area, labeled 'Log-In Bereich'.

Hier siehst du (erst bei Turnierbeginn), mit welchen Spieler*innen du in einer Gruppe bist. Wenn Spiele in der Gruppe gespielt wurden, kann man außerdem den Punktestand der Spieler*innen sehen.

Hier kannst du **nicht** den genauen Spielplan sehen. Du siehst also nicht, in welcher Reihenfolge du gegen wen spielen musst. Dazu klicke auf deinen Log-In Bereich.

The screenshot shows the user profile page for 'PINOTRE'. The header includes 'MEIN PROFIL' and a back arrow. Below the header, there is a large 'HALLO!' greeting and a profile picture. The main content area has a sidebar with icons for 'MEINE SPIELE', 'TURNIERE', and 'EINSTELLUNGEN'. At the bottom, there is an 'Abmelden' button.

Links siehst du wie der Log-In Bereich aussieht. Klicke auf „Meine Spiele“.

Daraufhin öffnet sich eine Übersicht über deine Spiele (rechts). Du siehst, gegen wen du spielen musst, wie das Turnier heißt und das Datum und eine Uhrzeit (leider wird die Uhrzeit noch fehlerhaft angezeigt).

Siehe deine Spiele in der angezeigten Reihenfolge. Wenn du ein Spiel abgeschlossen hast, muss das Ergebnis eingetragen werden.

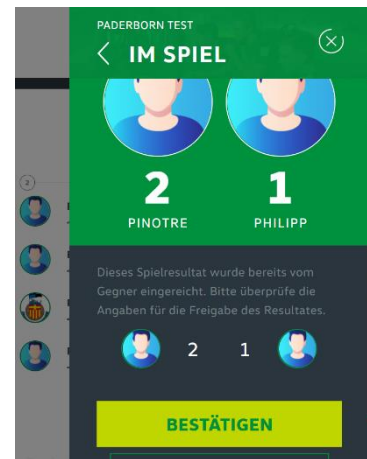
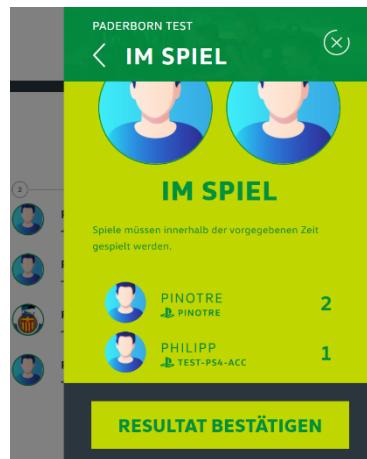
The screenshot shows the 'MEINE MATCHES' page. The header includes 'MEIN PROFIL' and a back arrow. Below the header, there is a summary of '0 SIEGE' and '0 NIEDERLAGEN'. The main content area shows a list of matches. The first match is 'PHILIPP PADERBORN TEST' on '10.03.2021' with a time of '10:45'. The second match is 'PB TEST 1 PADERBORN TEST' on '10.03.2021' with a time of '10:45'. Each match entry includes a player's avatar and a small '1' in a green box.



Klicke dazu zuerst auf das Spiel. Dann auf Resultat eintragen. Trage das Ergebnis des Spiels ein und klicke auf Resultat eintragen. Dein*e Gegenspieler*in muss das Ergebnis jetzt bestätigen. Dazu hat er*sie 10 Minuten Zeit. Wenn du ein falsches Ergebnis eingetragen hast, kann sich dein*e Gegenspieler*in bei uns melden und das Ergebnis wird geändert. Daher raten wir

dazu, nach dem Spiel ein Foto vom Endergebnis zu machen, auf dem man die PSN-Namen der Spieler*innen sieht.

Wenn dein*e Gegenspieler*in das Ergebnis vor dir eingetragen hat, musst du das Ergebnis bestätigen. Klicke dazu zuerst auf das entsprechende Spiel, dann auf Resultat bestätigen und nochmals auf Bestätigen. Sollte dein*e Gegenspieler*in ein falsches Ergebnis eingetragen haben, melde dich über Discord bei uns.



Wenn Ergebnisse eingetragen und bestätigt werden, werden die Tabellen in den Gruppen mit Punktestand angezeigt. Außerdem wird angezeigt, wie oft gewonnen, verloren oder unentschieden gespielt wurde (roter Kasten, W=win, L=lose, D=draw). Durch einen Klick auf eine Person, wird eine detailliertere Übersicht über die Spiele im Turnier geöffnet.

GRUPPENPHASE

KO PHASE

REGELWERK

GROUP 1

1		PB TEST 2 PB TEST 2	1W1L1D	4
		PB TEST 4 PB TEST 4	1W1L1D	4
		PB TEST 3 PB TEST 3	0W1L2D	2
		LAG TEST 8 PSTEST8	2W1L0D	-18

GROUP 2

2		PINOTRE PINOTRE	2W0L1D	7
		PHILIPP TEST-PS4-ACC	1W1L0D	3
		FANPROJEKTPB FANPROJEKTPB	0W1L1D	1
		PB TEST 1 PB TEST 1	0W1L0D	0





Wenn die Gruppenphase beendet ist, geht es mit der KO Phase weiter. Klicke dazu auf den schwarzen Reiter KO Phase. Dort siehst du, wer weitergekommen ist und wer gegen wen spielt. Dies kann ein paar Minuten dauern, da wir die Gruppensieger*innen nach der Gruppenphase in die KO Phase setzen müssen.

KO PHASE



GRUPPENPHASE

REGELWERK

HALBFINALE 10.03.2021 10:45

1	 PB TEST 2 <small>TEST-PS4-ACC</small>	0
	 PHILIPP <small>TEST-PS4-ACC</small>	0
2	 PB TEST 4 <small>PB TEST 4</small>	0
	 PINOTRE <small>PINOTRE</small>	0





FINALE

1	 TBA	0
	 TBA	0

In der KO Phase wird wie in einem normalen KO Turnier gespielt, welches schon häufig auf unserer Plattform durchgeführt wurde.

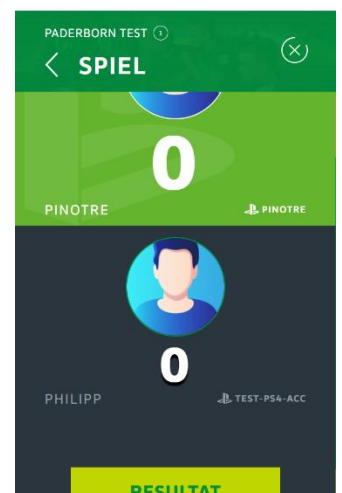
Sowohl im Turnierbaum der KO Phase, als auch in der Anzeige, wenn man das Resultat bestätigen möchte, kann es vorkommen, dass das Ergebnis 0:0 angezeigt wird, aber eine 0 grün hinterlegt ist. Dies kommt daher, dass ein*e Spieler*in bereits ein Ergebnis eingetragen hat, dieses aber noch nicht bestätigt wurde.

HALBFINALE 10.03.2021 10:45

1	 PB TEST 2 <small>PB TEST 2</small>	0
	 PHILIPP <small>TEST-PS4-ACC</small>	0
2	 PB TEST 4 <small>PB TEST 4</small>	0
	 PINOTRE <small>PINOTRE</small>	0

Durch einen weiteren Klick auf Resultat bestätigen (rechts), wird in der Regel das eingetragene Ergebnis zur Überprüfung angezeigt. Dort muss dann nochmals das Resultat bestätigt werden.

Solltest du weitere Fragen zum Turnier haben, kannst du dich am Turniertag jederzeit auf unserem Discord-Server an uns wenden oder die Mitarbeiter*innen deines Fanprojekts vor Ort ansprechen!



Du nutzt das erste Mal unsere Turnierplattform? Kein Problem, auf der nächsten Seite findest du noch ein paar grundlegende Erklärungen.

Für ein Turnier anmelden:

Um dich für ein Turnier anzumelden benötigst du zunächst einen Account auf der Plattform. Klicke dazu auf den Log-In Bereich und melde dich an, wenn du bereits einen Account besitzt, oder registriere dich mit einem neuen Account. Dazu klicke auf „jetzt registrieren“ und fülle die Felder aus. Kleiner Tipp: Für die Organisation ist es am einfachsten, wenn du dein PSN Gamertag auch als deinen Benutzernamen einträgst.

Wenn du dich registriert hast, bekommst du eine Mail zur Verifizierung. Wenn du deinen Account nicht verifizierst, wird er nach 10 Tagen wieder gelöscht.



Auf der Startseite der Plattform www.lag.justplay.gg werden verschiedene ausstehende und bereits absolvierte Turniere angezeigt. Klicke um dich anzumelden auf den Button Teilnehmen. Du wirst zur Turnierseite weitergeleitet. Dort findest du auch einen Informationstext zu dem jeweiligen Turnier.



27.03.2021 17:00

Klicke nochmals auf den Button Teilnehmen (wird nur angezeigt, wenn du eingeloggt bist). Es öffnet sich rechts ein Dialogfeld auf dem du deine Teilnahme nochmals bestätigen oder bei passwortgeschützten Turnieren das Turnierpasswort eingeben musst. Jetzt bist du angemeldet. Am Turniertag den Check-In nicht vergessen! Mehr Infos dazu auf der nächsten Seite.

Ein paar grundlegende Infos zu einem Turnier:

Um teilnehmen zu können benötigst du eine Playstation 4, einen Playstation Plus Account und das Spiel FIFA 21. Bitte achte darauf, dass das neueste Update des Spiels installiert und deine Internetverbindung stabil ist.

Anmelden kannst du dich in der Regel bis zum Turniertag, eine Stunde vor Turnierbeginn.

Anschließend findet für alle angemeldeten Spieler*innen ein Check-In statt. Wichtig ist, dass du dich nicht nur zum Turnier anmeldest, sondern ebenfalls am Turniertag den Check-In durchführst. Damit bestätigst du, dass du tatsächlich Zeit und Lust hast am Turnier teilzunehmen. Die Uhrzeit für den Check-In wird in der Regel auf der Turnierseite angegeben.

Im Anschluss an den Check-In können sich noch neue Spieler*innen anmelden. Falls einige doch nicht teilnehmen, können so die freien Plätze nachbesetzt werden.

Die einzelnen Spiele des Turniers werden über die Playstation und FIFA als online Freundschaftsspiele gespielt. Die Plattform www.lag.justplay.gg ist nur für die Organisation des Spielplans.

Einstellungen für die Spiele in der Regel:

- Online Freundschaftsspiele im 90er Modus
- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Steuerung: Alle
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Mannschaftstyp: 90 GES

Die meisten Turniere auf der Plattform werden als KO Turniere gespielt. Dabei gilt der Modus Best of 1, also wer ein Spiel gewinnt, kommt weiter. Solltest du ein Spiel unentschieden spielen, beginnst du ein zweites Spiel gegen dein*e Gegenspieler*in und wer als erstes ein Tor schießt kommt weiter. Quasi ein Golden Goal.

Nach jedem Spiel muss das Ergebnis auf der Plattform eingetragen und bestätigt werden. Wie das funktioniert steht weiter oben beschrieben.

Während eines Turniers sind wir auf unserem Discord Server erreichbar. Es wäre schön, wenn du ebenfalls auf den Server kommst. Solltest du während des Turniers Probleme oder Fragen haben, können wir dort schnell helfen. Außerdem gibt es verschiedene Chat- und Sprach-Kanäle, über die du mit anderen Teilnehmer*innen oder deinem Fanprojekt in Kontakt kommen kannst.